



LAPORAN TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PENJUALAN RUMAH VILLA PAYUNG INDAH PADA PT KREASICIPTA BUKITASRI SEMARANG

Laporan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswantoro

Disusun Oleh :

Nama : Taufiq Hari Tirtana
NIM : A12.2004.01735
Program Studi : Sistem Informasi – S1

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO
SEMARANG
2010**

**PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai mahasiswa Universitas Dian Nuswantoro, yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Taufiq Hari Tirtana

NIM : A12.2004.01735

demi mengembangkan Ilmu Pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Dian Nuswantoro Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN RUMAH VILLA PAYUNG
INDAH PADA PT KREASICIPTA BUKITASRI SEMARANG**

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini Universitas Dian Nuswantoro berhak untuk menyimpan, mengcopy ulang (memperbanyak), menggunakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Dian Nuswantoro, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Semarang

Pada tanggal : Agustus 2010

Yang menyatakan

**(Taufiq Hari Tirtana)
A12.2004.01735**

PERNYATAAN
KEASLIAN TUGAS AKHIR

Sebagai mahasiswa Universitas Dian Nuswantoro, yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Taufiq Hari Tirtana

NIM : A12.2004.01735

Menyatakan bahwa karya ilmiah saya yang berjudul :

SISTEM INFORMASI PENJUALAN RUMAH VILLA PAYUNG
INDAH PADA PT KREASICIPTA BUKITASRI SEMARANG

merupakan karya asli saya (kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya dan perangkat pendukung seperti web cam dll). Apabila dikemudian hari, karya saya disinyalir bukan merupakan karya asli saya, yang disertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar saya beserta hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut. Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Semarang

Pada tanggal : Agustus 2010

Yang menyatakan

(Taufiq Hari Tirtana)
A12.2004.01735

PENGESAHAN DEWAN PENGUJI

Nama Pelaksana : Taufiq Hari Tirtana
NIM : A12.2004.01735
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Penjualan Rumah Villa Payung Indah
Pada PT Kreasicipta Bukitasri Semarang

Tugas akhir ini telah diujikan dan dipertahankan dihadapan Dewan Penguji pada Sidang tugas akhir tanggal 04 Agustus 2010. Menurut pandangan kami, tugas akhir ini memadai dari segi kualitas maupun kuantitas untuk tujuan penganugrahan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Semarang, 09 Agustus 2010
Dewan Penguji :

Dr., St. Dwiwarso U., SE, M.Kom, Akt
Anggota

Edy Mulyanto, SSi, M.Kom
Anggota

Nova Rijati, SSi, M.Kom
Ketua Penguji

ABSTRAK

PT. Kreasicipta Bukitasri Semarang adalah perusahaan developer yang bergerak dalam bidang pembangunan perumahan dan mempunyai pengaruh cukup besar bagi peningkatan perkembangan daerah perumahan. PT. Kreasicipta Bukitasri masih menggunakan sistem penjualan secara manual, semua kegiatan administrasi dilakukan dengan media kertas dan kalkulator, sehingga sering terjadi kesalahan dan kekeliruan pencatatan.

Dengan pengumpulan data – data tentang Penjualan tunai dan penjualan kredit, maka penulis mencoba merancang dan membuat sebuah sistem informasi yang berisi tentang sistem informasi penjualan rumah villa payung indah pada PT. KREASICIPTA BUKITASRI SEMARANG.

Implementasinya menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 sebagai user interfacenya dan Microsoft Access sebagai program databasenya. Agar penulisan ini mudah dipahami, maka dibagi menjadi beberapa bagian yaitu : Bab I sebagai pendahuluan, Bab II berisi landasan teori, Bab III berisi metodologi penelitian, Bab IV berisi analisa dan pembahasan masalah serta Bab V sebagai penutup.

Setelah dilakukan analisa dan pembahasan maka dapat disimpulkan bahwa sistem baru yang diusulkan dapat mengurangi kelemahan yang ada pada sistem lama, khususnya dalam pencatatan data penjualan rumah.

Kata Kunci : Sistem Informasi Penjualan Rumah

vii + 100 halaman; 52 gambar, 17 tabel

Daftar acuan: 7 (1999-2004)

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puja dan puji syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan Rahmat Taufiq serta Hidayah-Nya, sehingga tersusunlah Laporan Proyek Akhir ini dengan judul “SISTEM INFORMASI PENJUALAN RUMAH PADA PT KREASICIPTA BUKITASRI SEMARANG” dapat penulis selesaikan sesuai dengan rencana karena dukungan dari berbagai pihak yang tidak ternilai besarnya. Oleh karena itu penulis menyampaikan terimakasih kepada :

1. Bapak DR. Edi Noersasongko, Ir, M.Kom selaku Rektor Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
2. Bapak Dr.Eng.Yuliman Purwanto, M.Eng selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
3. Bapak Dr., Abdul Syukur, Drs, MM selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktunya dalam memberikan arahan dan bimbingan dengan penuh ketekunan dan kesabaran sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Proyek akhir ini.
4. Seluruh Dosen di Universitas Dian Nuswantoro yang telah memberikan semua ilmunya.
5. Bapak Alexander Tri Hadi Yoga, Karyawan dan Karyawati PT Kreasicipta Bukitasri yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk melakukan penelitian .
6. Ayah dan Ibu atas segala kasih sayang dan dukungan moril maupun materiil yang telah diberikan dengan penuh keikhlasan.
7. Semua teman-teman baikku yang selalu memberikan semangat dan dukungan dalam penulisan Laporan Proyek Akhir ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan yang lebih besar kepada beliau-beliau, dan pada akhirnya penulis berharap bahwa penulisan laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat dan berguna sebagaimana fungsinya.

Semarang, Agustus 2010

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Sampul Dalam	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Pernyataan Keaslian Tugas Akhir	iv
Halaman Pernyataan Persetujuan Publikasi	v
Halaman Ucapan Terimakasih	vi
Halaman Abstrak	vii
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar	xiii
Daftar Table	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	5
1.4.1 Tujuan Penelitian	5
1.4.2 Manfaat Penelitian	6
1.4.2.1 Manfaat Bagi Penulis	6
1.4.2.2 Manfaat Bagi Perusahaan	6
1.4.2.3 Manfaat Bagi Akademik	6
1.4.2.4 Manfaat Bagi Pembaca	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Sistem	7
2.1.1 Pengertian Sistem	7
2.1.2 Karakteristik Sistem	8
2.1.3 Klasifikasi Sistem	9
2.2 Data dan Informasi	10

2.2.1	Pengertian Data	10
2.2.2	Pengertian Informasi	11
2.2.3	Siklus Informasi	12
2.2.4	Kualitas Informasi	14
2.2.5	Nilai Informasi	15
2.3	Pengertian Sistem Informasi	16
2.4	Pengertian Sistem Informasi Manajemen	16
2.5	Analisis Sistem	17
2.5.1	Pengertian Analisis Sistem	17
2.5.2	Tahap – Tahap Analisa Sistem	18
2.6	Desain Sistem	19
2.6.1	Pengertian Desain Sistem	19
2.6.2	Tujuan Desain Sistem	20
2.6.3	Desain Output Secara Umum	20
2.6.4	Desain Input Secara Umum	22
2.7	Alat Bantu Dalam Perancangan Sistem	24
2.7.1	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	24
2.7.2	HIPO (<i>Hierarchi Input Proses Output</i>)	25
2.7.3	Sistem Flowchart	26
2.8	Database	28
2.8.1	Konsep Database Management Sistem	28
2.8.2	Definisi	29
2.8.3	Kegunaan Database	30
2.8.4	Model Konseptual Database	32
2.9	Perangkat Lunak	39
2.9.1	Microsoft Visual Basic	39

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Obyek Penelitian	41
3.1.1	Data Primer	41
3.1.2	Data Sekunder	41

3.2	Metode Pengumpulan Data	41
3.2.1	Wawancara	42
3.2.2	Studi Pustaka	42
3.3	Tahap – tahap Pengembangan Sistem	42
3.3.1	Tahap Analisis Sistem	42
3.3.2	Tahap Desain Sistem	43
3.3.2	Tahap Implementasi Sistem	45

BAB IV ANALISA DAN PEMBAHASAN MASALAH

4.1	Tinjauan Umum Perusahaan	46
4.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	46
4.1.2	Lokasi Perusahaan.....	46
4.1.3	Visi dan Misi Perusahaan.....	47
4.2	Organisasi Perusahaan	49
4.2.1	Struktur Perusahaan	49
4.2.2	Job Description	50
4.3	Sistem Berjalan	54
4.3.1	Syarat Kepemilikan Rumah	54
4.3.1	Persyaratan Administrasi	55
4.4	Bidang Usaha	56
4.5	Flowchart Sistem Lama	57
4.6	Analisa Sistem	61
4.7	Analisa Sistem Baru	62
4.8	Flowchart Sistem Baru.....	63
4.8.1	Context Diagram.....	65
4.8.2	DFD Level 0.....	67
4.8.3	DFD Level 1 Proses 1	69
4.8.4	DFD Level 1 Proses 2	70
4.8.5	DFD Level 1 Proses 3	71
4.9	HIPO (Hierarchy Input Proses Output).....	72
4.10	Normalisasi	73

4.10.1	Bentuk Tidak Normal	73
4.10.2	Bentuk Normal Pertama	74
4.10.3	Bentuk Normal Kedua	75
4.10.4	Bentuk Normal Ketiga	76
4.11	Desain Database	77
4.11.1	File Konsumen	77
4.11.2	File Marketing	77
4.11.3	File rumah	78
4.11.4	File Order	78
4.11.5	File Penjualan Tunai	79
4.11.6	File Penjualan Kredit	79
4.11.7	File Angsuran	80
4.12	Desain Program	80
4.12.1	Desain Menu	80
4.12.2	Desain Input Program	83
4.12.3	Desain Output	87
4.7	Tampilan Input Program	90
4.7.1	Tampilan Menu Utama	90
4.7.2	Tampilan Password	90
4.7.3	Tampilan Input Konsumen	91
4.7.4	Tampilan Input Rumah	91
4.7.5	Tampilan Input Order Rumah	92
4.7.6	Tampilan Penjualan Tunai	92
4.7.7	Tampilan Penjualan Kredit	93
4.7.8	Tampilan Pembayaran Angsuran	94
4.8	Tampilan Output Program	95
4.8.1	Tampilan Output Konsumen	95
4.8.2	Tampilan Output Order Rumah	96
4.8.3	Tampilan Output Penjualan Tunai	96
4.8.4	Tampilan Output Penjualan Kredit	97
4.8.5	Tampilan Output Angsuran	97

4.8.6 Kuitansi Pembayaran Tunai	98
4.8.7 Kuitansi Pembayaran Angsuran	98

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	99
5.2 Saran	100

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	: Tranformasi Data Menjadi Informasi	12
Gambar 2.2	: Sikus Informasi	13
Gambar 2.3	: Notasi Kesatuan luar di DFD	24
Gambar 2.4	: Order Langganan	25
Gambar 2.5	: Notasi Proses di DFD.....	25
Gambar 2.6	: Simbol Dari Simpanan di DFD.....	25
Gambar 2.7	: HIPO	26
Gambar 2.8	: Simbol – Simbol Flowchart	28
Gambar 2.9	: Bentuk Normal Kedua	36
Gambar 2.10	: Bentuk Normal Ketiga	37
Gambar 2.11	: Relasi One to One Relationship 2 file.....	38
Gambar 2.12	: Relasi One to Many Relationship 2 file.....	38
Gambar 2.13	: Many to Many Relationship 2 file	39
Gambar 4.1	: Lokasi Villa Payung Indah.....	47
Gambar 4.2	: Struktur Organisasi Perusahaan	49
Gambar 4.3	: Flowchart Sistem Lama	58
Gambar 4.4	: Flowchart Sistem Baru.....	64
Gambar 4.5	: Context Diagram	65
Gambar 4.6	: DFD Level 0	67
Gambar 4.7	: DFD Level 1 Proses 1	69
Gambar 4.8	: DFD Level 1 Proses 2.....	70
Gambar 4.9	: DFD Level 1 Proses 3	71
Gambar 4.10	: HIPO	72
Gambar 4.11	: Bentuk Normal Kedua	75
Gambar 4.12	: Bentuk Normal Ketiga	76
Gambar 4.13	: Desain Menu Utama	81
Gambar 4.14	: Desain Menu Master	81
Gambar 4.15	: Desain Menu Transaksi.....	82
Gambar 4.16	: Desain Menu Laporan.....	82

Gambar 4.17 : Desain Input Konsumen.....	83
Gambar 4.18 : Desain Input Data Rumah.....	84
Gambar 4.19 : Desain Input Order Rumah	84
Gambar 4.20 : Desain Input Penjualan Tunai	85
Gambar 4.21 : Desain Input Penjualan Kredit	85
Gambar 4.22 : Desain Input Angsuran	86
Gambar 4.23 : Kuitansi Pembayaran Tunai	89
Gambar 4.24 : Kuitansi Pembayaran Angsuran.....	89
Gambar 4.25 : Tampilan Menu Utama	90
Gambar 4.26 : Tampilan Login.....	90
Gambar 4.27 : Tampilan Input Konsumen	91
Gambar 4.28 : Tampilan Input Rumah	91
Gambar 4.29 : Tampilan Input Order Rumah.....	92
Gambar 4.30 : Tampilan Penjualan Tunai	92
Gambar 4.31 : Tampilan Penjualan Kredit	93
Gambar 4.32 : Tampilan Pembayaran Angsuran	94
Gambar 4.33 : Tampilan Output Konsumen.....	95
Gambar 4.34 : Tampilan Output Order Rumah	96
Gambar 4.35 : Tampilan Output Penjualan Tunai	96
Gambar 4.36 : Tampilan Output Penjualan Kredit	97
Gambar 4.37 : Tampilan Output Angsuran.....	97
Gambar 4.38 : Tampilan Kuitansi Pembayaran Tunai.....	98
Gambar 4.39 : Tampilan Kuitansi Pembayaran Angsuran	98

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	: Bentuk Tidak Normal	34
Tabel 2.2	: Bentuk Normal Pertama.....	35
Tabel 4.1	: Type Rumah.....	56
Tabel 4.2	: Bentuk Tidak Normal	73
Tabel 4.3	: Bentuk Normal Pertama.....	74
Tabel 4.4	: Desain Database Konsumen.....	77
Tabel 4.5	: Desain Database Marketing.Mdb.....	77
Tabel 4.6	: Desain Database Rumah.Mdb.....	78
Tabel 4.7	: Desain Database Order.Mdb.....	78
Tabel 4.8	: Desain Database Penjualan Tunai.Mdb	79
Tabel 4.9	: Desain Database Penjualan Kredit.Mdb	79
Tabel 4.10	: Desain Database Angsuran.Mdb.....	80
Tabel 4.11	: Desain Output Laporan Daftar Konsumen.....	87
Tabel 4.12	: Desain Output Laporan Data Order Rumah.....	87
Tabel 4.13	: Desain Output Laporan Data Penjualan Kredit.....	88
Tabel 4.14	: Desain Output Laporan Data Penjualan Tunai	88
Tabel 4.15	: Desain Output Laporan Angsuran	88

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan perusahaan merupakan kegiatan yang melibatkan berbagai kepentingan dan erat hubungannya dengan kemajuan ekonomi. Setiap perusahaan yang didirikan baik perusahaan besar ataupun kecil membutuhkan pengelolaan yang professional. Pengelolaan ini biasanya ditangani oleh seorang manajer, dimana pemilik perusahaan memberikan wewenang kepada manajer untuk mengelola perusahaan dan secara bertahap diminta untuk mempertanggung jawabkan hasil kerja melalui laporan-laporan yang sesuai dengan bidangnya.

Sebuah informasi sangat dibutuhkan dalam menentukan kebijakan kedepan bagi perusahaan, terutama informasi keuangan. Informasi keuangan inilah yang sangat dibutuhkan oleh berbagai pihak yang berkepentingan, baik pihak-pihak didalam perusahaan (*intern*) maupun pihak-pihak diluar perusahaan (*ekstern*). Pihak intern meliputi para manajer dan karyawan. Para manajer menggunakan berbagai informasi untuk menyusun perencanaan, pengawasan, pengadaan evaluasi terhadap kinerja perusahaan dan prestasi karyawan. Sedangkan pihak diluar perusahaan antara lain adalah pembeli, pengguna jasa, investor, kreditur, pemasok dan pemerintah.

Sistem informasi memiliki pengaruh penting bagi perusahaan, salah satunya menyediakan informasi bagi pihak luar perusahaan yang berkepentingan, maka diperlukan suatu sistem informasi yang memadai. Perusahaan menggantungkan diri pada sistem informasi yang mempertahankan kemampuan berkompetisi informasi. Dengan sistem informasi yang lebih baik produktivitas perusahaan akan tetap kompetitif.

Penjualan merupakan proses akhir dari kegiatan produksi perusahaan yang menghasilkan barang dan jasa. Kegiatan penjualan terdiri atas transaksi penjualan barang ataupun jasa baik secara tunai maupun kredit. Transaksi penjualan kredit lebih sering dilakukan dari pada transaksi penjualan tunai. Penjualan secara kredit dalam jumlah besar akan menyebabkan peredaran uang yang besar dan juga terikat dalam jangka waktu yang cukup lama. Hal ini akan menimbulkan resiko, seperti tidak tertagihnya utang dalam jumlah besar yang dapat berakibat pada kerugian.

Resiko piutang tidak tertagih memang tidak dapat dihilangkan sepenuhnya, tetapi yang terpenting adalah dapat mencegah dan memperkecil kemungkinan resiko piutang tidak tertagih terjadi, begitu juga pada kesalahan-kesalahan ataupun kecurangan-kecurangan dalam melaksanakan kegiatan penjualan secara kredit. Kegiatan tersebut seperti penyalahgunaan formulir dan manipulasi catatan akuntansi untuk tujuan penggelapan aktiva ataupun kecurangan lainnya. Hal ini memerlukan sistem informasi penjualan secara tunai ataupun kredit yang didalamnya terdapat unsur-unsur penerapan pengawasan dan pengendalian intern. Sistem penjualan tunai dan kredit akan

memberikan jaminan ketelitian, kelengkapan dan keandalan informasi yang dihasilkan. Selain itu menjaga keamanan pendapatan perusahaan terutama pada piutang dagang, persediaan produk jadi dan penerapan penjualan.

Teknologi informasi merupakan suatu istilah yang menjelaskan mengenai perpaduan antara teknologi komputer dengan teknologi komunikasi. Pengolahan data yang besar akan membutuhkan kecepatan akses serta ketelitian, sehingga penggunaan komputer menjadi suatu kebutuhan termasuk dalam skala prioritas operasional dalam dunia usaha.

Sebagai objek dalam penelitian ini PT. Kreasicipta Bukitasri Semarang masih menggunakan sistem penjualan secara manual dalam proses administrasi yaitu semua kegiatan administrasi dilakukan dengan media kertas dan kalkulator, sehingga sering terjadi kesalahan dan kekeliruan pencatatan. Proses administrasi manual pun tidak berjalan dengan baik. Pencatatan perhitungan / kalkulasi harga type rumah sering mengalami kekeliruan jika melakukan transaksi kredit, dikarenakan pembeli kadang menunggak pencicilannya sehingga informasi yang dihasilkan tidak akurat. Oleh karena itu, perusahaan ingin menata ulang sistem kerjanya menjadi lebih baik dan rapi. Sistem administrasi baru meliputi transaksi penjualan tunai kredit, data type rumah. Transaksi pembayaran uang muka, beserta laporan-laporan. Transaksi penjualan tunai dan kredit sering terlewatkan pembayarannya. Ini membuat pimpinan perusahaan kesulitan untuk mengetahui informasi yang ingin dibutuhkan. Dengan adanya sistem informasi diharapkan dalam pengolahan data dan penyajian informasi yang

ada dapat lebih cepat, akurat dan relevan. Sehingga dapat meningkatkan kegiatan usaha dalam bidang penjualan.

Berdasarkan masalah yang telah diuraikan diatas dan penelitian terhadap masalah ini belum pernah dibahas peneliti yang lain serta karena masalah yang diteliti ini sesuai dengan bidang yang ditempuh maka penulis mengambil judul untuk karya ilmiah **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN RUMAH VILLA PAYUNG INDAH PADA PT. KREASICIPTA BUKITASRI SEMARANG”**.

1.2 Rumusan Masalah

Dengan melihat latar belakang permasalahan yang ada di lingkungan PT. Kreasicipta Bukitasri Semarang, maka dirumuskan permasalahan sebagai berikut : “Bagaimana menganalisa penjualan rumah secara tunai dan kredit beserta kendala-kendala dalam merancang sistem informasi penjualan tunai dan kredit”.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan karya ilmiah ini penulis membatasi masalah permasalahan yang akan dibahas, yaitu : perancangan sistem informasi guna mengelola data penjualan secara tunai dan kredit yang meliputi : prosedur transaksi penjualan tunai kredit, data type rumah. Transaksi pembayaran uang muka, beserta laporan-laporan. Bahasa pemrograman menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft Acces

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam pelaksanaan penelitian dan pembuatan karya ilmiah ini adalah untuk merancang suatu sistem informasi yang dapat mengelola data penjualan secara tunai dan kredit beserta prosedurnya.

1.4.2 Manfaat penelitian

Dengan adanya penulisan karya ilmiah, penulis berharap penulisan laporan ini memberikan manfaat sebagai berikut :

1.4.2.1. Manfaat bagi penulis

Sebagai sarana untuk menerapkan dan pengembangan ilmu yang telah diperoleh pada akademik ke dalam karya ilmiah dengan kenyataan dilapangan serta menambah bekal pengalaman dan pengetahuan untuk bidang studi yang ditempuh penulis.

1.4.2.2. Manfaat bagi perusahaan

Sebagai bahan pertimbangan bagi perusahaan dalam menerapkan sistem informasi penjualan secara tunai dan kredit untuk menentukan kebijaksanaan mutu pelayanan waktu mendatang khususnya penerapan sistem informasi penjualan.

1.4.2.3. Manfaat bagi Akademik

Merupakan tambahan informasi dan referensi bacaan yang berguna terutama bagi mahasiswa lain dalam penyusunan karya ilmiah untuk waktu yang akan datang.

1.4.2.4. Manfaat bagi Pembaca

Sebagai referensi pengolahan data dan perencanaan suatu sistem komputer yang dapat diterapkan dalam bidang administrasi penjualan rumah.